# Møte 30.04.19

## Status

Maren

* Pushers: DONE
* Neste:
  + Reparere roboter på «Repair Sites»
  + Skrive javadoc

Henrik

* Host lobby: DONE
* Jobber nå med låste kort i registry (visualiseringen i GUI)
* Neste: Redesign av flagg, slik at det går an å se nummeret
* Neste: Fikse skalering av vinduet

Fromsa

* DONE
  + Lasers
  + Holes
  + Starting Boards
  + Start positions in game
  + Bug: Square maps now work
* Backup: 50%
* Neste:
  + Respawning
  + Klassediagram

Carl

* DONE
  + LAN nettverkskode
  + Client lobby
  + Host system for å takle client disconnect
  + Host og client system for låste registry-kort
* Jobber med å vise låste registry-kort i GUI på riktig måte (samarbeid med Henrik)
* Neste:
  + Endre drawpriority på celler slik at forskjellige vegger kan tegnes oppå hverandre
  + Victory condition
  + PowerDown

Brigt

* Ikke tilstede, men vi vet han har jobbet med Conv-Belts
* Neste: Bli ferdig med Conv-Belts